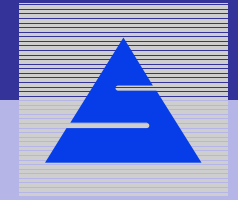
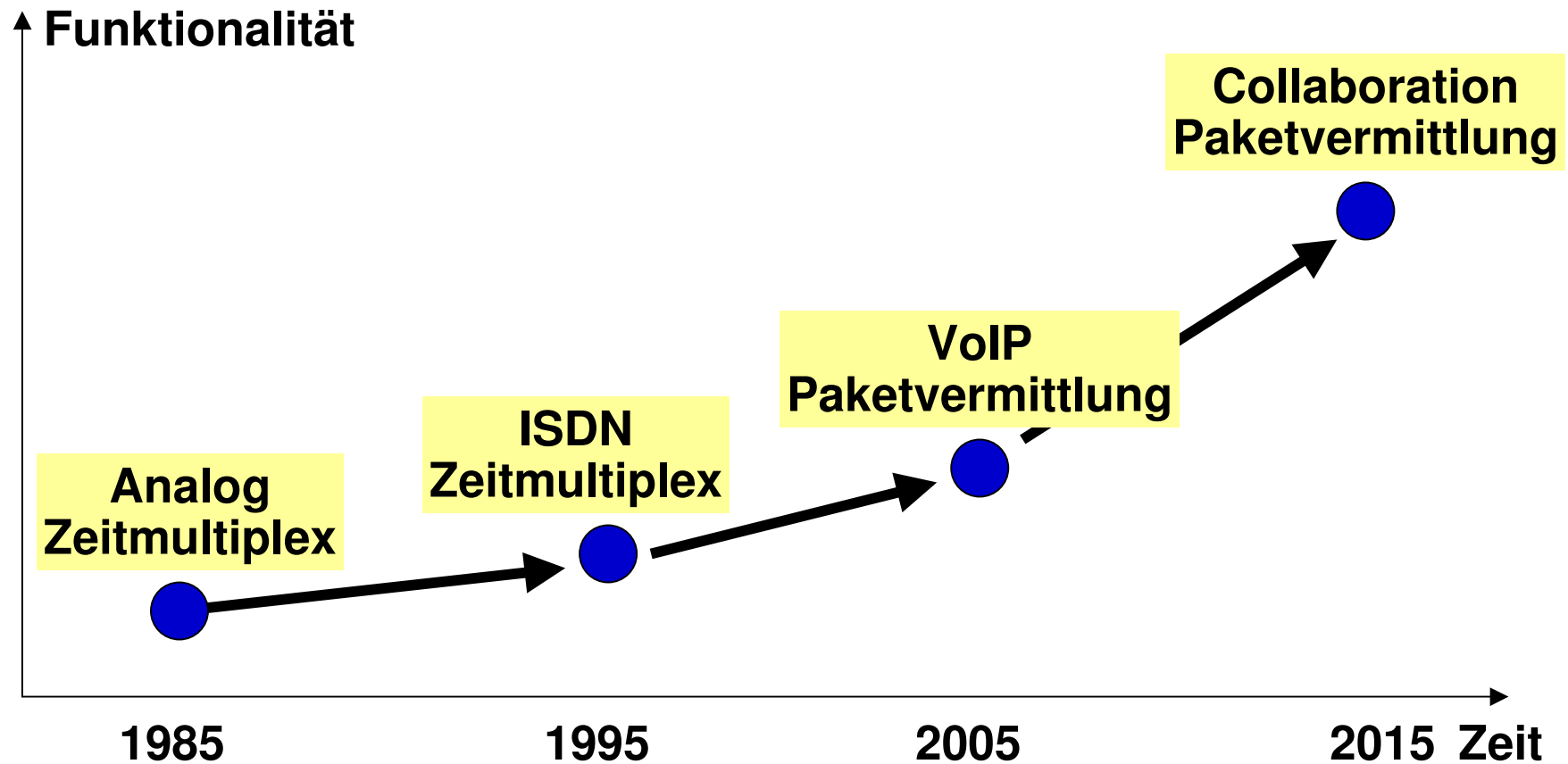


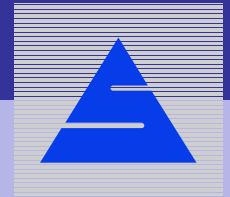


***Unified Communications
und Collaboration***



Technische Entwicklung der „Kommunikationsdienste“

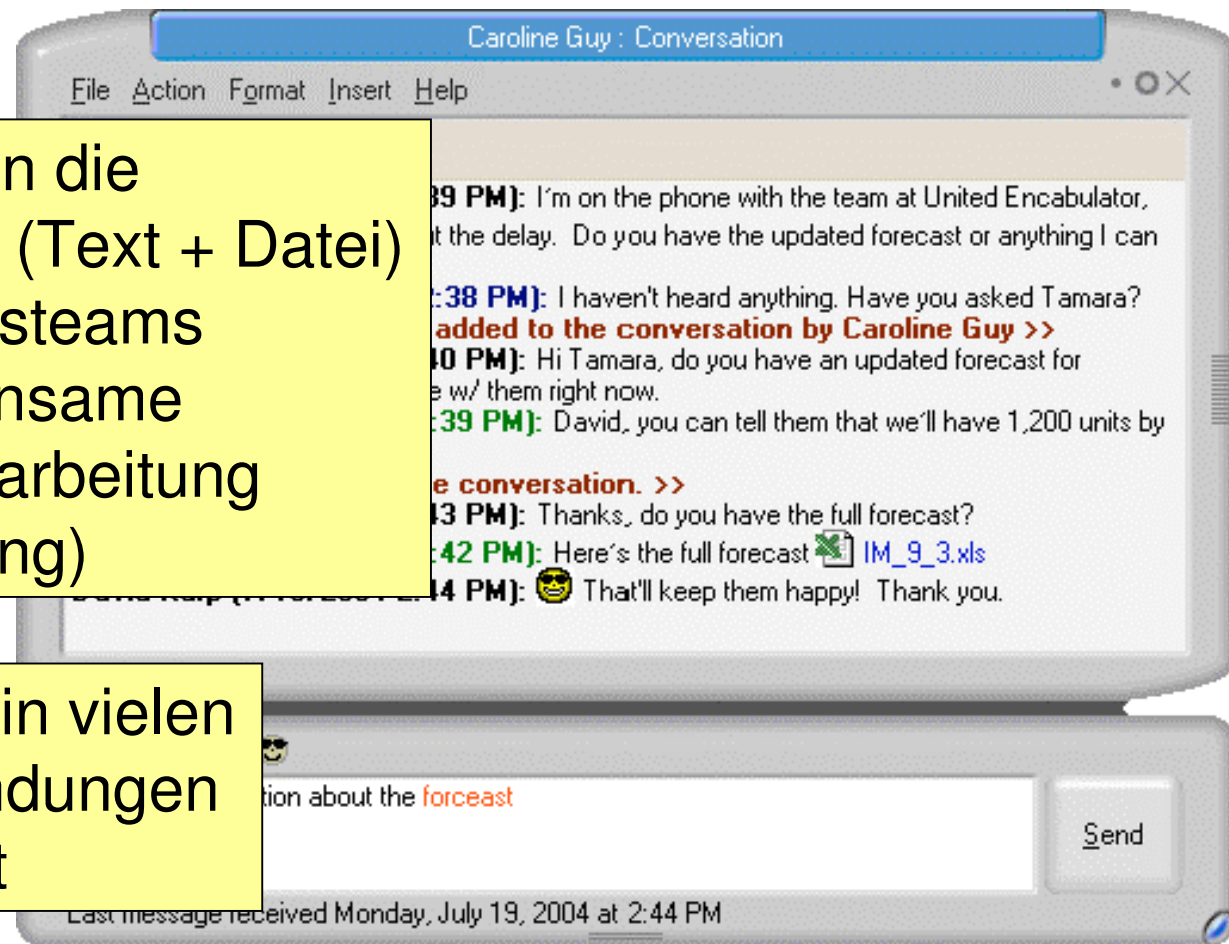


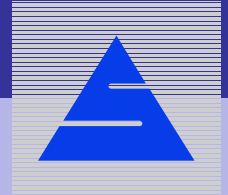


Erweiterung mit Smilies und Dokumentenaustausch:

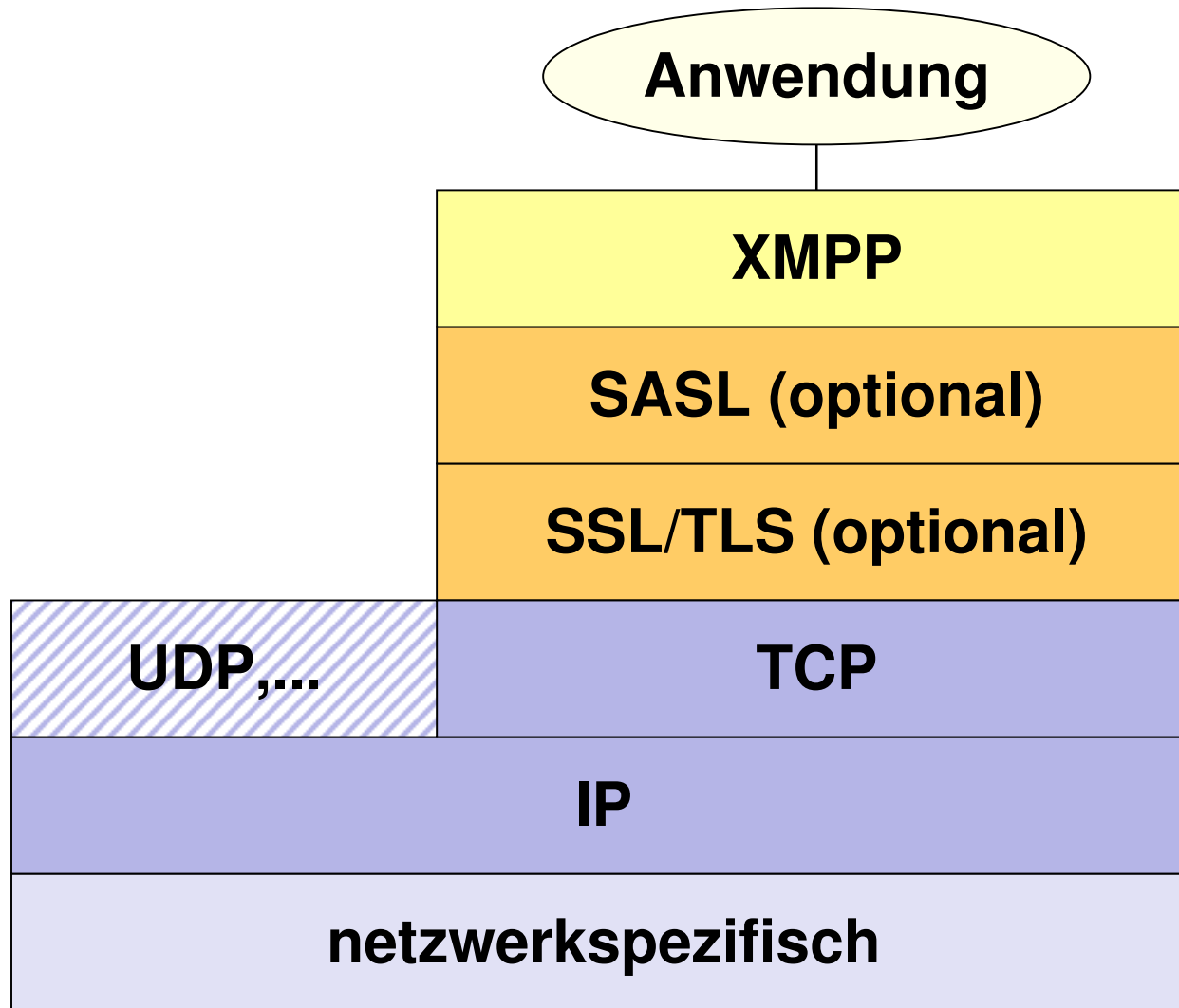
Ermöglichen die
Live-Kommunikation (Text + Datei)
ganzer Arbeitsteams
durch gemeinsame
Dokumentenbearbeitung
und -teilung)

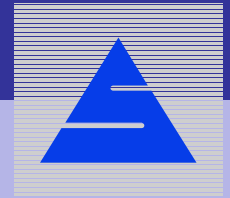
Heute als Dienst in vielen
Business-Anwendungen
integriert





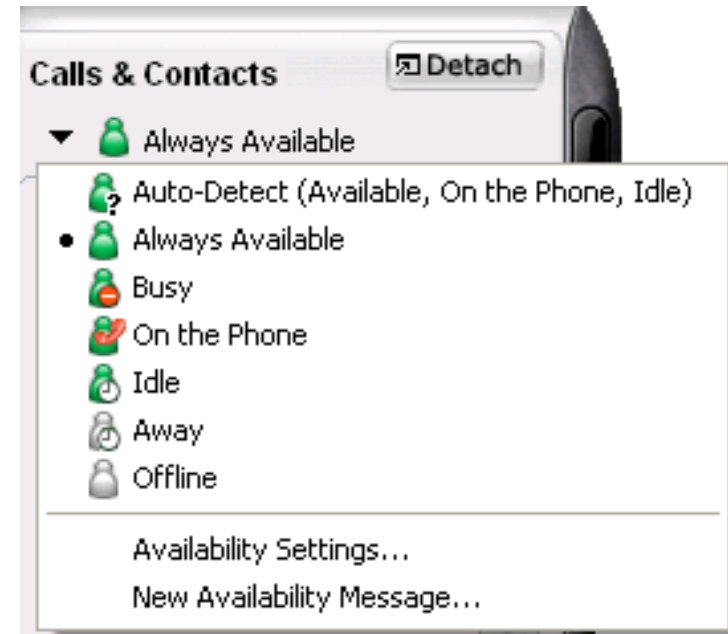





Protokolle - XMPP - Protokollarchitektur

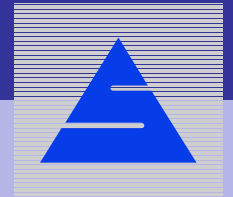




-  Dient zur Darstellung von
 -  Verfügbarkeit,
 -  Anwesenheitsstatus und
 -  Kommunikationsbereitschaft
-  der Anwender in Echtzeit beim Client



-  Anwender können Gruppen zugeordnet und gemeinsam verwaltet werden
-  Kann auch als Server für Instant Messaging- und andere gruppenorientierte Dienste dienen
-  Unterstützen meist Standards wie SIP, XMPP, Java,...



Komponenten - Videoconferencing

 Folgende Komponenten sind erforderlich:

